











※ゼクス エクストラは通常とは別のデッキ「デュナミス」で使用します。



静樹の上忍 弟切草

【**ウェイカー Lv7**（あなたのデュナミスに表向きの「ウェイカー」が7枚以上あると効。）】**自 有効**スクエア 誘発 このカードが登場する。効果 あなたのリソースにあるコスト5以下のゼクスを3枚選び、リブートでゼクスのないノーマルスクエアに登場させてよい。ターン終了時、スクエアにあるこの能力で登場したゼクスをあなたのリソースにスリーで置く。

10500

ホウライ

E F24-013

©BROCCOLI / Nippon Ichi Software, Inc. Illustration: Katsuhiko Ochiai [せいじゅのじょしょじゅんりき]

覚醒条件：あなたのチャージにあるコスト5以上のカードを1枚トランジッシュに置き、あなたのデッキの1番上のカードをチャージに置く。

【**有効**スクエア コスト ○口 効果 ノーマルスクエアにあるゼクスを1枚選び、破壊する。相手は自分の手札にあるカードを1枚選び、トランジッシュに置く。この能力はあなたのターンにしかプレイできます。1ターンに1回しかプレイできない。この能力は2016年10月31日まで有効である。

7500

ウェイカー/ディアボロス

E F24-014

©BROCCOLI / Nippon Ichi Software, Inc. Illustration: Katsuhiko Ochiai [せいじゅのじょしょじゅんりき]

神姫童為インウイティア

覚醒条件：あなたのチャージにあるコスト5以上のカードを1枚トランジッシュに置き、あなたのデッキの1番上のカードをチャージに置く。

【**有効**スクエア コスト ○口 効果 ノーマルスクエアにあるゼクスを1枚選び、破壊する。相手は自分の手札にあるカードを1枚選び、トランジッシュに置く。この能力はあなたのターンにしかプレイできます。1ターンに1回しかプレイできない。この能力は2016年10月31日まで有効である。

7500

ウェイcker/ディアボロス

E F24-014

©BROCCOLI / Nippon Ichi Software, Inc. Illustration: Katsuhiko Ochiai [せいじゅのじょしょじゅんりき]



神姫童為インウイティア

覚醒条件：あなたのチャージにあるコスト5以上のカードを1枚トランジッシュに置き、あなたのデッキの1番上のカードをチャージに置く。

【**有効**スクエア コスト ○口 効果 ノーマルスクエアにあるゼクスを1枚選び、破壊する。相手は自分の手札にあるカードを1枚選び、トランジッシュに置く。この能力はあなたのターンにしかプレイできません。1ターンに1回しかプレイできない。この能力は2016年10月31日まで有効である。

7500

ウェイcker/ディアボロス

E F24-014

©BROCCOLI / Nippon Ichi Software, Inc. Illustration: Katsuhiko Ochiai [せいじゅのじょしょじゅんりき]

神姫童為インウイティア

覚醒条件：あなたのチャージにあるコスト5以上のカードを1枚トランジッシュに置き、あなたのデッキの1番上のカードをチャージに置く。

【**有効**スクエア コスト ○口 効果 ノーマルスクエアにあるゼクスを1枚選び、破壊する。相手は自分の手札にあるカードを1枚選び、トランジッシュに置く。この能力はあなたのターンにしかプレイできません。1ターンに1回しかプレイできない。この能力は2016年10月31日まで有効である。

7500

ウェイcker/ディアボロス

E F24-014

©BROCCOLI / Nippon Ichi Software, Inc. Illustration: Katsuhiko Ochiai [せいじゅのじょしょじゅんりき]

開眼鳥人ウェアクロウ

覚醒条件：あなたのリソースにあるコスト5以上のカードを2枚デッキに戻し、シャッフルしてあなたのデッキの上から2枚のカードをリソースにスリープで置く。

【**有効**スクエア 誘発】このカードがデュナミスから登場する。効果 ノーマルスクエアかチャージにあるゼクスを1枚選び、リソースにスリープで置いてよい。スクエアにあるゼクスを1枚選び、ターン終了時までパワーを+4000とする。この能力は2016年10月31日まで有効である。

7500

ウェイcker/ライカンスロープ

E F24-015

©BROCCOLI / Nippon Ichi Software, Inc. Illustration: Katsuhiko Ochiai [せいじゅのじょしょじゅんりき]



開眼鳥人ウェアクロウ

覚醒条件：あなたのリソースにあるコスト5以上のカードを2枚デッキに戻し、シャッフルしてあなたのデッキの上から2枚のカードをリソースにスリープで置く。

【**有効**スクエア 誘発】このカードがデュナミスから登場する。効果 ノーマルスクエアかチャージにあるゼクスを1枚選び、リソースにスリープで置いてよい。スクエアにあるゼクスを1枚選び、ターン終了時までパワーを+4000とする。この能力は2016年10月31日まで有効である。

7500

ウェイcker/ライカンスロープ

E F24-015

©BROCCOLI / Nippon Ichi Software, Inc. Illustration: Katsuhiko Ochiai [せいじゅのじょしょじゅんりき]

覚醒条件：あなたのリソースにあるコスト5以上のカードを2枚デッキに戻し、シャッフルしてあなたのデッキの上から2枚のカードをリソースにスリープで置く。

【**有効**スクエア 誘発】このカードがデュナミスから登場する。効果 ノーマルスクエアかチャージにあるゼクスを1枚選び、リソースにスリープで置いてよい。スクエアにあるゼクスを1枚選び、ターン終了時までパワーを+4000とする。この能力は2016年10月31日まで有効である。

7500

ウェイcker/ライカンスロープ

E F24-015

©BROCCOLI / Nippon Ichi Software, Inc. Illustration: Katsuhiko Ochiai [せいじゅのじょしょじゅんりき]



▶赤枠内の2枚のカードは調整用カードです。最初はこれらを抜いて「デナミス」を構築し、「デナミス」を調整する際にご利用ください。